



REGLAMENTO TÉCNICO PARA BASKETBALL

PERÍODO DE COMPETICIÓN 2024-2025

1. SOBRE INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

- a. Los equipos deberán enviar sus listados oficiales en las hojas suministradas por la LDCS debidamente completadas. Además, deben de tener la firma y el sello de las autoridades del Centro Educativo para certificar que verdaderamente cursan estudios en el actual año escolar. Juntamente con los listados, deberán presentar el descargo parental correspondiente por cada atleta participante.
- b. La nómina de los equipos puede ser de hasta 15 jugadores y con un mínimo de 7, y además, un (1) entrenador, un (1) asistente del entrenador y un (1) delegado técnico. Sólo se permitirá al entrenador y al asistente que estén inscritos en la nómina sentarse en las bancas de los equipos. No se permitirán fanáticos, ni padres, ni jugadores no convocados (sin uniforme) en las bancas.
- c. Una vez inscritos los jugadores, y pasada la fecha de cambios e inscripciones, definida por la LDCS, los equipos NO podrán hacer cambios ni se permitirá la inclusión de nuevas jugadoras.
- d. Los equipos pagarán una cuota de Inscripción de RD\$2,500.00 por jugador como cuota de participación en la liga. Este pago no será reembolsable por ninguna razón. Atletas participando en más de una disciplina harán un pago de RD\$5,000.00 por cada disciplina adicional.

- e. Cualquier violación a estas reglas de inscripción, ya sea por jugadores inscritos fuera de curso, fuera de la edad permitida o que no estén asistiendo al colegio, será evaluada y penalizada por el comité técnico – disciplinario de la LDCS.

2. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

- a. Cursar como estudiante en el colegio desde el principio del año escolar (2024-2025).
- b. Estar en el curso correspondiente a la categoría y estar en el rango de edad permitido.

Un jugador puede participar en dos equipos, completando una categoría inmediatamente superior del mismo deporte (sin costo adicional), siempre y cuando la categoría superior cumpla con el mínimo de jugadores permitido con estudiantes de los cursos nominales (7), y debe estar formalmente inscrito en el listado del equipo (**subrayado en amarillo**).

Solo se permite un máximo de 4 jugadores complementarios. No se permite completar más de un equipo de la categoría superior.

En caso de no participar con la categoría anterior:

- El mínimo de jugadores permitido no debe ser cumplido sólo con estudiantes de los cursos nominales, sino con todos los disponibles, contando los jugadores de la categoría inactiva de cursos anteriores;

No tiene límite para la inscripción de jugadores de cursos anteriores dentro del máximo permitido.

- c. Dentro del rango de edad permitido, se comprende un año de nacimiento base, establecido por reglamento para cada categoría, y se permite la participación de estudiantes, siempre y cuando sean del curso correspondiente, nacidos dentro del periodo **1 septiembre - 31 diciembre del año anterior**. De estar fuera del rango de edad, esos estudiantes no podrían competir en la categoría de su curso, sino en la categoría superior.

- d. Dentro del rango de edad permitido, se comprende un **año de nacimiento base**, establecido por reglamento para cada categoría, y se permite la participación de estudiantes, siempre y cuando sean del curso correspondiente, nacidos dentro del periodo **1 septiembre - 31 diciembre del año anterior**. De estar fuera del rango de edad, esos estudiantes no podrían competir en la categoría de su curso, sino en la categoría superior.

En caso de estudiantes de las categorías más mayores (10mo-12mo Masculino y 9no-12mo Femenino), se permitirá la participación de jugadores nacidos a lo largo todo el año anterior al año de nacimiento base (1 enero - 31 diciembre de 2006).

El *año de nacimiento base* para cada categoría en la temporada 2024/25 es el siguiente:

Categoría	Año de nacimiento	Año de nacimiento anterior
Bachillerato A	2007	2006
Bachillerato B	2009	2008
Intermedio	2011	2010
Minibasket	2013	2012

- e. No está permitido que un jugador/a de un curso mayor baje a una categoría menor, aunque este cumpla con el *año de nacimiento base* establecido para la misma.
- f. Los equipos deben tener su uniforme completo (camiseta y pantalón del mismo diseño, medias del mismo color) antes de iniciar la competencia. El uso de espinilleras es obligatorio. No se le permitirá jugar a los jugadores que no cumplan debidamente con la uniformidad.

- g. Los equipos deben estar disponibles para disputar la competencia en los horarios propuestos por la organización de la liga (viernes en la tarde, sábado en la mañana y en la tarde).
- h. No se aceptará la participación de ningún jugador/a que pertenezca o haya pertenecido a un equipo deportivo profesional, tanto dentro como fuera del país. Se considera atleta profesional aquel que firme un contrato de carácter económico o debute en un partido de torneo profesional local o internacional.

3. CATEGORÍAS

Categoría	Cantidad mínima de jugadores en el roster	Cantidad máxima de jugadores en el roster	Mínimo permitido en el campo de juego	Cantidad correcta de jugadores en el campo	Size de balón	Tiempo de Juego
Minibasket 4to - 6to primaria	7	15	4 hasta 3er cuarto	5	5	4T / 10 min
Intermedia 7mo - 8vo secundaria	7	15	4 hasta 3er cuarto	5	6	4T / 10 min
Bachiller B 9no - 10mo secundaria	7	15	4 hasta 3er cuarto	5	7	4T / 10 min
Bachiller A 11vo - 12vo secundaria	7	15	4 hasta 3er cuarto	5	7	4T / 10 min

4. SISTEMA DE COMPETENCIA Y CLASIFICACIÓN

- a. Los partidos se jugarán en las sedes polideportivas (aptas para disputar partidos de fútbol, baloncesto y voleibol en todas sus modalidades) asignadas por la LDCS.
- b. La competencia se va a desarrollar a lo largo de la mayor parte del año escolar, empezando el 18 de octubre y finalizando el 10 de mayo como última fecha disponible, con una pausa invernal de 7 de diciembre a 31 de enero, y la pausa por Semana Santa.

La competencia se va a desarrollar a lo largo de la mayor parte del año escolar, empezando el 18 de octubre y finalizando el 10 de mayo como última fecha disponible, con una pausa invernal de 7 de diciembre a 31 de enero, y la pausa por Semana Santa.

Durante los fines de semana largos, no se van a programar partidos viernes ni sábado, pero se acordarán algunos encuentros de lunes a jueves con equipos particulares disponibles con partidos pendientes.

- c. En todas las categorías, se jugará un “todos contra todos” a una o varias rondas, dependiendo la cantidad de equipos en cada categoría. Los mejores equipos clasifican a la fase final que se disputa a partido único, en diferentes formatos, dependiendo la cantidad de equipos.

En caso de las categorías con 8 y 9 equipos, que jugarían pocos partidos regulares a una vuelta, pero demasiados a dos vueltas, considerando como estándar de 9 a 12 partidos regulares por equipo en cada categoría durante la temporada, la organización de la LDCS podría considerar realizar un torneo complementario, en formato de división de los equipos en dos grupos y un play-off posterior con los mejores 4 clasificados (2 de cada grupo), enfrentando a los 1ros lugares de cada grupo con el 2do grupo en semifinales.

Cantidad de equipos	Cantidad de rondas	Cantidad de partidos de fase regular por equipo	Clasificados a cuartos de final	Clasificados a semifinales	Clasificados directo a la final
12	1	11	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
11	1	10	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 equipos (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
10	1	9	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 equipos (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
9	1	8	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 equipos (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
8	1	7	-	4 equipos (1ro vs 4to, 2do vs 3ro)	-
7	2	12	-	4 equipos (1ro vs 4to, 2do vs 3ro)	-
6	2	10	-	4 equipos (1ro vs 4to, 2do vs 3ro)	-
5	3	12	-	2 equipos (2do vs 3ro)	1 equipo (1er lugar)
4	3	9	-	2 equipos (2do vs 3ro)	1 equipo (1er lugar)

- d. Se jugarán cuatro (4) tiempos de diez (10) minutos, con un tiempo de descanso de 1 min entre cada tiempo de juego, deteniendo el reloj en las faltas personales, tiempos pedidos y lesiones de jugadores. En el caso de minibasket, esto solo se va a cumplir en el último tiempo de juego (4to tiempo).
- e. Los partidos de **minibasket** se jugará con todas las reglas válidas de baloncesto (tiros de 3 incluidos); únicamente NO se permitirá la defensa individual antes de la media cancha si el equipo contrario detiene el balón luego del rebote; si el equipo contrario sale en ataque luego del rebote, SI es permitida la defensa antes de la media cancha.
- f. Los tiempos suplementarios (si fuesen necesarios) serán de tres (3) minutos cada uno para todas las categorías.
- g. Se asignará dos (2) puntos por victoria y cero (0) puntos por derrota, no presentación o abandono del partido. Se descontará un punto por pérdida de un partido por no presentación.
- h. En caso de empate de dos o más equipos en la fase regular, se tomará en cuenta el siguiente orden de desempate:
 - A. Diferencia de puntos.
 - B. Cantidad de puntos conseguidos.
 - C. Enfrentamientos directos (por puntos a favor y en contra).
- i. En caso de tardanza de un equipo, se le dará 10 minutos después de la hora asignada al partido para completar el mínimo de jugadores requerido para disputar el encuentro. En caso de no completar el equipo a tiempo, o no presentarse al partido, el equipo perderá el encuentro 20:0 y sufrirá la deducción de 1 punto en la tabla de posiciones en la fase regular, o quedará descalificado en la fase final.

5. SUSPENSIONES

- A. Jugadores y entrenadores pueden ser sancionados antes y después de los partidos por faltas graves de disciplina y comportamiento ofensivo hacia participantes de la liga, personal de la liga o del colegio sede, y fanáticos. Los árbitros, los encargados de cancha, y los representantes de cada colegio en la comisión disciplinaria, son los encargados de analizar los casos y tomar las decisiones por medio de votaciones. Los representantes de los colegios involucrados, no podrán participar de las votaciones.
- B. Las sanciones funcionan de la siguiente manera:
- 2 técnicas equivalen a expulsión del partido y sanción para el próximo partido.
 - 2 faltas antideportivas equivalen a expulsión del partido y sanción para el próximo partido.
 - Las sanciones recibidas en la última jornada de la fase regular, aplicaría para la fase final.
- C. En caso de encontrarse información falsa o cualquier irregularidad en los listados de los equipos, el equipo involucrado será suspendido del torneo, y sus partidos, anulados. Igualmente, no se reembolsará el dinero de la inscripción, y el colegio estará imposibilitado de participar en esa categoría por los siguientes 2 años.

6. CALENDARIO

- A. Los calendarios de los partidos se confeccionarán de manera permanente durante la competencia, semana por semana, y serán publicados en el plazo entre 7-14 días antes de cada jornada.
- B. Todos los colegios deben escoger un delegado, que será el responsable de entregar un listado de sus actividades escolares que puedan interferir con el curso normal de la competencia de sus equipos, y deberá informar a tiempo las actualizaciones de ese calendario y otras actividades emergentes, aun si es externa al colegio. De la misma manera, debe enviar el esquema de distribución de los equipos entre los entrenadores, y los equipos con jugadores en común.

C. Los cambios de partidos serán permitidos mediante una solicitud que demuestre un cambio o imprevisto en las actividades del colegio; la solicitud del cambio de partido debe ser enviada 7 días antes del partido. El comité técnico evaluará el cambio. Efectuar la solicitud no garantiza el cambio.

7. PREMIACIÓN

- A. Se premiará con medallas los 3 primeros lugares de cada categoría, y una copa para el primer lugar en categorías de 6 ó más equipos; medallas y trofeo para el primer lugar y medallas para el segundo lugar para las categorías con 4 o 5 equipos.
- B. Habrá una premiación para los jugadores más valiosos de cada categoría y los mejores jugadores defensivos que serán elegidos por los entrenadores de los equipos campeones. También se premiarán los líderes en goles, asistencias y los porteros menos goleados.