



REGLAMENTO TÉCNICO PARA FÚTBOL

PERÍODO DE COMPETICIÓN 2025-2026

1. SOBRE INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

a. Los equipos deberán enviar sus listados oficiales en las hojas suministradas por la LDCS debidamente completadas. Además, deben de tener la firma y el sello de las autoridades del Centro Educativo para certificar que verdaderamente cursan estudios en el actual año escolar. Juntamente con los listados, deberán presentar el descargo parental correspondiente por cada atleta participante.

b. La nómina de los equipos puede ser de:

en fútbol 5, máximo 12 jugadores, y mínimo 7;

en fútbol 8, máximo 16 jugadores, y mínimo 10;

y en **fútbol 11**, máximo 22 jugadores, y mínimo 13;

y además, un (1) entrenador, un (1) asistente del entrenador y un (1) delegado técnico.

Sólo se permitirá al entrenador y al asistente que estén inscritos en la nómina sentarse en las bancas de los equipos. No se permitirán fanáticos, padres, ni jugadores no convocados (sin uniforme) en las bancas.

c. Una vez inscritos los jugadores, y pasada la fecha de cambios e inscripciones, definida por la LDCS, los equipos NO podrán hacer cambios ni se permitirá la inclusión de nuevos jugadores.

d. Los equipos pagarán una cuota de Inscripción de RD\$2,500.00 por jugador como cuota de participación en la liga. Este pago no será reembolsable por ninguna razón. Atletas participando en dos disciplinas, harán un pago de RD\$5,000.00.

- e. Cualquier violación a estas reglas de inscripción, ya sea por jugadores inscritos fuera de curso, fuera de la edad permitida o que no estén asistiendo al colegio, será evaluada y penalizada por el comité técnico – disciplinario de la LDCS.
- f. El máximo de equipos permitido por categoría es de (2), aún en las categorías de dos divisiones.

2. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

- a. Cursar como estudiante en el colegio desde el principio del año escolar (2025-2026).
- b. Estar en el curso correspondiente a la categoría y estar en el rango de edad permitido.
- c. Un jugador puede participar en dos equipos, completando una categoría inmediatamente superior del mismo deporte (sin costo adicional), siempre y cuando la categoría superior cumpla con el mínimo de jugadores permitido con estudiantes de los cursos nominales, y debe estar formalmente inscrito en el listado del equipo (subrayado en amarillo).

Solo se permite un máximo de:

- **4 jugadores complementarios en fútbol 5** (de 2do-4to Femenino a 5to-6to Femenino),
- **5 jugadores en fútbol 8** (de 2do-3ro Masculino a 4to-5to Masculino, de 4to-5to Masculino a 6to-7mo Masculino, de 5to-6to Femenino a 7mo-9no Femenino, de 7mo-9no Femenino a 10mo-12mo Femenino),
- **6 jugadores en fútbol 11** (de 6to-7mo Masculino a 8vo-9no Masculino, de 8vo-9no Masculino a 10mo-12mo Masculino). El roster no debe pasar de la cantidad máxima por equipo, aun sumando a los jugadores complementarios.

En caso de no participar con la categoría anterior:

- El mínimo de jugadores permitido no debe ser cumplido sólo con estudiantes de los cursos nominales, sino con todos los disponibles, contando los jugadores de la categoría inactiva de cursos anteriores;
- No tiene límite para la inscripción de jugadores de cursos anteriores dentro del máximo permitido en la categoría.

d. Dentro del rango de edad permitido, se comprende un **año de nacimiento base**, establecido por reglamento para cada categoría, y se permite la participación de estudiantes, siempre y cuando sean del curso correspondiente, nacidos dentro del periodo **1 septiembre - 31 diciembre del año anterior**. De estar fuera del rango de edad, esos estudiantes no podrían competir en la categoría de su curso, sino en la categoría superior.

En caso de estudiantes de las categorías más mayores (10mo-12mo Masculino y 10mo-12mo Femenino), se permitirá la participación de jugadores nacidos a lo largo todo el año anterior (1 enero - 31 diciembre de 2007).

El *año de nacimiento base* para cada categoría en la temporada 2025/26 es el siguiente:

Categoría Año de nacimiento	Año de nacimiento base	Año de nacimiento anterior
2do-3ro Masculino Div. 2	2018	2017
2do-3ro Masculino Div. 1	2017	2016
4to-5to Masculino Div. 2	2016	2015
4to-5to Masculino Div. 1	2015	2014
6to-7mo Masculino Div. 2	2014	2013
6to-7mo Masculino Div. 1	2013	2012
8vo-9no Masculino	2011	2010
10mo-12mo Masculino	2008	2007
2do-4to Femenino	2016	2015
5to-6to Femenino	2014	2013
7mo-9no Femenino	2011	2010
10mo-12mo Femenino	2008	2007

- e. No está permitido que un jugador/a de un curso mayor baje a una categoría menor, aunque este cumpla con el *año de nacimiento base* establecido para la misma.
- f. Los equipos deben tener su uniforme completo (camiseta y pantalón del mismo diseño, medias largas del mismo color) antes de iniciar la competencia. El uso de espinilleras es obligatorio. No se le permitirá jugar a los estudiantes que no cumplan debidamente con la uniformidad.
- g. Los equipos deben estar disponibles para disputar la competencia en las sedes y en los horarios propuestos por la liga (viernes en la tarde, sábado en la mañana y en la tarde).
- h. No se aceptará la participación de ningún jugador/a que pertenezca o haya pertenecido a un equipo deportivo profesional, tanto dentro como fuera del país. Se considera atleta profesional aquel que firme un contrato de carácter económico o debute en un partido de torneo profesional local o internacional.
- i. Las categorías de 2do-3ro, 4to-5to y 6to-7mo Masculino serán divididas en división I y división II bajo el siguiente criterio:

En la división II, solo se admitirá un máximo de 3 jugadores en fútbol 5 (2do-3ro Masculino) y un máximo 4 jugadores en fútbol 8 (4to-5to y 6to-7mo Masculino) del *año de nacimiento base* de la división I (2017 en 2do-3ro, 2015 en 4to-5to, 2013 en 6to-7mo).

No se permite la inscripción de jugadores en el *año de nacimiento anterior* en el excedente de 1 septiembre - 31 diciembre (sólo podrán jugar en la división I). Ejemplo: un jugador nacido el 31 de diciembre de 2016 NO puede jugar en División II de 2do-3ro. El resto de jugadores debe ser de años de nacimiento posteriores al año de nacimiento base.

Un jugador no puede jugar en las dos divisiones de la misma categoría, pero puede complementar la categoría inmediatamente superior en cualquiera de las dos divisiones.

3. CATEGORÍAS

Categoría	Cantidad mínima de jugadores en el roster	Cantidad máxima de jugadores en el roster	Cantidad mínima de jugadores en el campo	Cantidad correcta de jugadores en el campo	Size del balón	Tiempo de juego
2do-3ro Masculino	7	12	3	5	3	50 min
4to-5to Masculino	10	16	5	8	4	50 min
6to-7mo Masculino	10	16	5	8	5	50 min
8vo-9no Masculino	13	22	7	11	5	60 min
10mo-12mo Masculino	13	22	7	11	5	60 min
2do-4to Femenino	7	12	3	5	3	40 min
5to-6to Femenino	7	12	3	5	4	40 min
7mo-9no Femenino	10	16	5	8	4	50 min
10mo-12mo Femenino	10	16	5	8	5	50 min

4. COMPETENCIA & CLASIFICACIÓN

- a. Los partidos se jugarán en las sedes polideportivas (aptas para disputar partidos de fútbol, baloncesto y voleibol en todas sus modalidades) asignadas por la LDCS.
- b. La competencia se va a desarrollar a lo largo de la mayor parte del año escolar, empezando el 17 de octubre y finalizando el 26 de abril como última fecha disponible, con una pausa invernal de 12 de diciembre a 30 de enero, y la pausa por Semana Santa.

Los días de competencia serán los viernes (desde las 3:30 pm) y los sábados (desde las 9:00 am). En circunstancias especiales, se podrán utilizar otros días de la semana para la realización de partidos pendientes.

Durante los fines de semana largos, no se van a programar partidos viernes ni sábado, pero se acordarán algunos encuentros de lunes a jueves con equipos y sedes particulares disponibles con partidos pendientes.

- c. En todas las categorías, se jugará un “todos contra todos” a una o varias rondas, dependiendo la cantidad de equipos en cada categoría. Los mejores equipos clasifican a la fase final que se disputa a partido único, en diferentes formatos, dependiendo la cantidad de equipos.

Cantidad de equipos	Cantidad de rondas	Cantidad de partidos de fase regular por equipo	Clasificados a cuartos de final	Clasificados a semifinales	Clasificados directo a la final
12	1	11	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
11	1	10	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 equipos (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
10	1	9	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 equipos (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
9	1	8	4 equipos (3ro vs 6to, 4to vs 5to)	2 equipos (1ro vs 4to/5to, 2do vs 3ro/6to)	-
8	1	7	-	4 equipos (1ro vs 4to, 2do vs 3ro)	-
7	1	6	-	4 equipos (1ro vs 4to, 2do vs 3ro)	-
6	2	10	-	4 equipos (1ro vs 4to, 2do vs 3ro)	-
5	2	8	-	2 equipos (2do vs 3ro)	1 equipo (1er lugar)
4	3	6	-	2 equipos (2do vs 3ro)	1 equipo (1er lugar)

d. Se jugarán 2 tiempos de los minutos definidos a cada categoría, con un medio tiempo de 5 min en fútbol 5 y fútbol 8, y 8 minutos en fútbol 11.

e. En cada partido de la fase regular debe haber un ganador, que se lleva 3 puntos en caso de victoria en tiempo regular, y el perdedor no acumula puntos. En caso de empate en tiempo regular, se procederá a lanzar una tanda de penales: el ganador se lleva 2 puntos, y el perdedor, 1 punto.

En cada tanda de penales, se llevará a cabo el formato clásico de **5 lanzamientos predeterminados**. De la misma manera, en la fase final, los partidos empatados en tiempo regular, se definen en una tanda de penales sin tiempo extra.

f. En caso de empate de dos o más equipos en la fase regular, se tomará en cuenta el siguiente orden de desempate:

- A. Diferencia de goles
- B. Cantidad de goles marcados
- C. Enfrentamientos directos (por puntos)
- D. Enfrentamientos directos (por goles)
- E. Cantidad de victorias de 3 puntos
- F. Cantidad de victorias de 2 puntos (por penales)
- G. Partido extra

g. En caso de tardanza de un equipo, se le dará 10 minutos después de la hora asignada al partido para completar el mínimo de jugadores requerido para empezar el encuentro. En caso de no completar el equipo a tiempo, o no presentarse al partido, el equipo perderá el encuentro 3:0 y sufrirá la deducción de 1 punto en la tabla de posiciones en la fase regular, o quedará descalificado en la fase final. En caso de abandono deliberado de un partido, el equipo quedará descalificado de la competencia.

5. MODALIDADES DE JUEGO

Modalidad	Árbitros	Cambios	Fuera de juego	Saque inicio	Saque banda	Distancia tiro libre	Distancia penal	Jugadores tanda de penales
Fútbol 5	1	Libres e ilimitados	No	Hacia atrás	Pies	5 m	6 m	5**
Fútbol 8	2	Libres, 4 ventanas por tiempo*	Sí (línea del área)	Hacia atrás	Manos	7 m	9 m	8**
Fútbol 11	3	Libres, 4 ventanas por tiempo*	Sí	Cualquier dirección	Manos	9 m	11 m	11**

* El cambio forzado por una lesión visible, confirmada por el árbitro o el médico asignado, no cuenta como ventana.

** Dentro del mínimo permitido. La cantidad de lanzadores se iguala a la baja (por ejemplo, si un equipo de fútbol 5 solo tiene 4 jugadores, el otro equipo solo podrá presentar 4 lanzadores). El resto de jugadores y el cuerpo técnico debe permanecer en el banco

TODO LO QUE NO ESTÁ CONTEMPLADO EN DICHOS REGLAMENTOS
ESTARÁ SUJETO A LO QUE SE ESPECIFICA EN LAS REGLAS
UNIVERSALES DE IFAB 2025-26

6. SUSPENSIONES

- a. Jugadores y entrenadores pueden ser sancionados antes y después de los partidos por faltas graves de disciplina y comportamiento ofensivo hacia participantes de la liga, personal de la liga o del colegio sede, y fanáticos. Los árbitros, los encargados de cancha, y los representantes de cada colegio en la comisión disciplinaria, son los encargados de analizar los casos y tomar las decisiones por medio de votaciones. Los representantes de los colegios involucrados, no podrán participar de las votaciones.
- b. Las sanciones por acumulación de tarjetas funcionan de la siguiente manera:
 - 2 tarjetas amarillas en un partido equivalen a expulsión y sanción para el siguiente partido;
 - Roja directa equivale a expulsión y suspensión para el próximo partido (1). El comité disciplinario evaluará los actos de indisciplina graves para mayores suspensiones;
 - 3 tarjetas amarillas, acumuladas en distintos partidos de la fase regular, equivale a un partido de suspensión;
 - Tras completar la sanción de 3 tarjetas amarillas acumuladas en distintos partidos, el jugador podría volver a quedar suspendido acumulando 6 tarjetas amarillas;
 - En caso de acumular la tercera tarjeta amarilla y quedar expulsado por 2 tarjetas amarillas en el mismo partido, el jugador se pierde 2 partidos; - En caso de acumular la tercera amarilla y luego quedar expulsado con roja directa en el mismo partido, el jugador se pierde 3 partidos;
 - La acumulación de tarjetas se borra tras la fase regular;
 - Las sanciones por tarjetas recibidas en la última jornada de la fase regular, aplicaría para la fase final.
- c. En caso de encontrarse información falsa o cualquier irregularidad en los listados de los equipos, el equipo involucrado será suspendido del torneo, y sus partidos, anulados. Igualmente, no se reembolsará el dinero de la inscripción, y el colegio estará imposibilitado de participar en esa categoría por los siguientes 2 años.
- d. El abandono deliberado del partido implica quedar inmediatamente del torneo e incluso posibles sanciones futuras.

7. CALENDARIO

1. Los calendarios de los partidos se confeccionarán de manera permanente durante la competencia, semana por semana, y serán publicados en el plazo entre 7-14 días antes de cada jornada.
2. Todos los colegios deben escoger un delegado, que será el responsable de entregar un listado de sus actividades escolares que puedan interferir con el curso normal de la competencia de sus equipos, y deberá informar a tiempo las actualizaciones de ese calendario y otras actividades emergentes, aun si es externa al colegio. De la misma manera, debe enviar el esquema de distribución de los equipos entre los entrenadores, y los equipos con jugadores en común.
3. Los cambios de partidos serán permitidos mediante una solicitud que demuestre un cambio o imprevisto en las actividades del colegio; la solicitud del cambio de partido debe ser enviada 7 días antes del partido. El comité técnico evaluará el cambio. Efectuar la solicitud no garantiza el cambio.

8. PREMIACIÓN

1. Se premiará con una copa al equipo ganador de la categoría. En categorías de 6 o más equipos, se premiará con medallas los 3 primeros lugares. En categorías de 5 o menos equipos solo se premiará a los dos finalistas con medallas.
2. Habrá una premiación para los jugadores más valiosos de cada categoría y los mejores jugadores defensivos que serán elegidos por los entrenadores de los equipos campeones. También se premiarán los entrenadores de los equipos campeones, líderes en goles, asistencias y los porteros menos goleados.